

---

# Ferienkurs Experimentalphysik 1

## Übungsblatt 1

Tutoren: Julien KOLLMANN und Luca ITALIANO

---

### 1 Ortskurve

Ein Massepunkt bewege sich mit der Ortsfunktion

$$x(t) = \frac{kb^3}{b^2 + t^2} \quad (1)$$

mit  $b = 500\text{s}$  und  $k = 100\frac{\text{m}}{\text{s}}$ .

- Berechnen Sie die Geschwindigkeit und Beschleunigung als Funktion der Zeit.
- Zu welchen Zeiten und an welchen Orten ist die Geschwindigkeit Null?
- Zu welchen Zeiten und an welchen Orten ist die Beschleunigung Null?
- Skizzieren Sie die Orts- und Geschwindigkeitsfunktion in Abhängigkeit der Zeit.

### LÖSUNG

a)

$$v(t) = \frac{-kb^3 \cdot 2t}{(b^2 + t^2)^2} \quad (2)$$

$$a(t) = \frac{-2kb^3(b^2 + t^2)^2 + kb^3 \cdot 2t \cdot 2(b^2 + t^2) \cdot 2t}{(b^2 + t^2)^4} \quad (3)$$

b)

$$v(t) = 0 \iff t = 0 \quad (4)$$

$$x(0) = kb = 50000\text{m} \quad (5)$$

c)

$$a(t) = 0 \iff t = \pm\sqrt{\frac{b^2}{3}} \quad (6)$$

$$x\left(\pm\sqrt{\frac{b^2}{3}}\right) = \frac{3}{4}kb = 37500\text{m} \quad (7)$$

- d)  $x$  [https://www.wolframalpha.com/input?i=plot+100\\*500%5E3%2F%28500%5E2%2Bx%5E2%29](https://www.wolframalpha.com/input?i=plot+100*500%5E3%2F%28500%5E2%2Bx%5E2%29)

v [https://www.wolframalpha.com/input?i=plot+-100\\*500%5E3\\*2x%2F%28500%5E2%2Bx%5E2%29%5E2](https://www.wolframalpha.com/input?i=plot+-100*500%5E3*2x%2F%28500%5E2%2Bx%5E2%29%5E2)

a [https://www.wolframalpha.com/input?i=plot+%28-2\\*100\\*500%5E3\\*%28500%5E2%2Bx%5E2%29%5E2%2B100\\*500%5E3\\*2\\*x\\*2\\*%28500%5E2%2Bx%5E2%29\\*2x%29%2F%28500%5E2%2Bx%5E2%29%5E4](https://www.wolframalpha.com/input?i=plot+%28-2*100*500%5E3*%28500%5E2%2Bx%5E2%29%5E2%2B100*500%5E3*2*x*2*%28500%5E2%2Bx%5E2%29*2x%29%2F%28500%5E2%2Bx%5E2%29%5E4)

## 2 Wurf

Ein Wurfgeschoss wird am Fue eines gleichmig ansteigenden Hgels unter dem Winkel  $\alpha$  (gegenuber der Horizontalen) abgefeuert. Der Anstiegswinkel des Hgels heie  $\beta$ .

- Berechnen Sie den Auftreffpunkt  $(x_p, y_p)$  des Geschosses.
- Finden Sie den Winkel  $\alpha$  unter dem das Geschoss in Richtung des Berges abgefeuert werden muss, um fur gegebene Auftreffgeschwindigkeit die grotmogliche Reichweite entlang der Horizontalen zu erzielen.

### LOSUNG

- Gesucht wird der Schnittpunkt der Wurfparabel mit der Oberflache des Hgels, welche durch eine Geradengleichung gegeben ist. Es wird  $y_0 = 0$  gewahlt:

$$v_x = v_0 \cos \alpha \quad \text{und} \quad v_y = v_0 \sin \alpha \quad (8)$$

$$y(t) = v_y t - \frac{1}{2} g t^2 = x(t) \tan \beta \quad (9)$$

$$x(t) = v_0 t \cos \alpha \Rightarrow t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha} \quad (10)$$

$$\Rightarrow v_0 \sin \alpha \frac{x}{v_0 \cos \alpha} - \frac{1}{2} g \left( \frac{x}{v_0 \cos \alpha} \right)^2 = x \tan \beta \quad (11)$$

$$\Rightarrow x = 0 \quad \text{trivial} \Rightarrow x = \frac{2v_0^2}{g} \cos^2 \alpha (\tan \alpha - \tan \beta) = \frac{2v_0^2}{g} \left( \frac{1}{2} \sin 2\alpha - \cos^2 \alpha \tan \beta \right). \quad (12)$$

- Um den Abschusswinkel mit der groten Reichweite herauszufinden, leiten wir  $x$  nach  $\alpha$  ab und setzen das Ergebnis mit 0 gleich (Stichwort Extremwertaufgabe):

$$\frac{dx}{d\alpha}(\alpha_m) = \frac{2v_0^2}{g} (\cos 2\alpha_m + 2 \sin \alpha_m \cos \alpha_m \tan \beta) = 0 \quad (13)$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{\tan 2\alpha} = -\tan \beta \quad (14)$$

$$\Rightarrow \alpha_m = \frac{1}{2} \left( \pi - \arctan \frac{1}{\tan \beta} \right). \quad (15)$$

## 3 Kreisbahn

Die Bahnkurve eines Massepunkts in kartesischen Koordinaten sei

$$\vec{r}(t) = (r_0 \cos \omega t, r_0 \sin \omega t, v_z t) . \quad (16)$$

Hierbei ist  $r_0$  der Abstand zur  $z$ -Achse,  $\omega$  die Winkelgeschwindigkeit und  $v_z$  die Geschwindigkeit in  $z$ -Richtung.

- a) Welche geometrische Form beschreibt die Bahnkurve für den Spezialfall  $v_z = 0$ ?
- b) Berechnen Sie für diesen Fall die Geschwindigkeit  $\vec{v}(t)$  und die Beschleunigung  $\vec{a}(t)$ .
- c) Wie sind  $\vec{v}(t)$  und  $\vec{a}(t)$  zu jedem Zeitpunkt bezüglich der Bahnkurve gerichtet?
- d) Nun betrachten wir den allgemeineren Fall  $v_z > 0$ . Welche geometrische Form beschreibt die Bahnkurve jetzt?
- e) Drücken Sie die Bahnkurve mit den Einheitsvektoren in Zylinderkoordinaten aus.

## LÖSUNG

- a) Kreisbahn um den Ursprung.
- b)

$$\vec{v}(t) = (-r_0\omega \sin \omega t, r_0\omega \cos \omega t, 0) \quad (17)$$

$$\vec{a}(t) = (-r_0\omega^2 \cos \omega t, -r_0\omega^2 \sin \omega t, 0) \quad (18)$$

- c) Wir stellen fest:

$$\vec{r} \cdot \vec{v} = r_0^2\omega(-\cos \omega t \sin \omega t + \cos \omega t \sin \omega t) = 0 \quad (19)$$

$$\vec{r} \times \vec{a} = (0, 0, r_0^2\omega^2(-\cos \omega t \sin \omega t + \cos \omega t \sin \omega t)) = \vec{0}. \quad (20)$$

Also sind  $\vec{r}(t)$  und  $\vec{v}(t)$  normal zueinander, während  $\vec{r}(t)$  und  $\vec{a}(t)$  (anti-)parallel zueinander sind.

- d) Schraubenform.
- e) Durch Ablesen an den Einheitsvektoren:

$$\vec{r}(t) = r_0 \cdot \vec{e}_r + 0 \cdot \vec{e}_\phi + v_z t \cdot \vec{e}_z. \quad (21)$$

## 4 Drehimpuls

Eine Masse  $m = 0.5\text{kg}$  wird an einem masselosen Faden der Länge  $l = 1\text{m}$  aus der Ruhe innerhalb von  $3\text{s}$  auf einer Kreisbahn gleichmäßig beschleunigt und rotiere dann mit  $5$  Umdrehungen pro Sekunde.

- a) Wie groß ist der Drehimpuls nach der Beschleunigungsdauer?
- b) Wie groß ist das mittlere Drehmoment während der Beschleunigungsphase?
- c) Wie schnell dreht sich das Massenstück, wenn der Faden durch Ziehen in radialer Richtung auf  $0.4\text{m}$  verkürzt wird?
- d) Zeigen Sie, dass auch nachdem der Faden reißt und das Massenstück sich geradlinig fortbewegt der Drehimpuls konstant bleibt.

## LÖSUNG

a) Aufgrund rechter Winkel werde hier mit Skalaren gerechnet.

$$L = rmv = 5\pi \frac{\text{m}^2\text{kg}}{\text{s}} \quad (22)$$

b)

$$M = rma = \frac{5\pi}{3}\text{Nm} \quad (23)$$

c) Drehimpulserhaltung:

$$L = 0.4\text{m} \cdot 0.5\text{kg} \cdot v_{neu} . \quad (24)$$

Also  $v_{neu} = 25\pi \frac{\text{m}}{\text{s}}$ .

d)

$$L = m\omega(t)r(t)^2 \quad (25)$$

$$r(t) = \sqrt{l^2 + (vt)^2} \quad (26)$$

$$\Theta = \arctan \frac{vt}{l} \quad (27)$$

$$\omega(t) = \frac{\frac{v}{l}}{\frac{(vt)^2}{l^2} + 1} = \omega_0 \frac{l^2}{r(t)^2} \quad (28)$$

Daraus folgt:

$$L = m\omega_0 l^2 \frac{r(t)^2}{r(t)^2} = mvl = \text{const.} . \quad (29)$$

## 5 Energie I

Eine Stahlkugel sei am Ende eines Drahtes befestigt und bewege sich auf einer vertikalen Kreisbahn.

- a) Berechnen Sie die kinetische Energie unter Annahme einer konstanten Winkelgeschwindigkeit von  $120\text{s}^{-1}$  ( $m = 1\text{kg}$ ,  $l = 1\text{m}$ ).
- b) Wie stark ändern sich die kinetische Energie und die Winkelgeschwindigkeit vom höchsten zum tiefsten Punkt der Kreisbahn?

### LÖSUNG

a)

$$E_{kin} = \frac{1}{2}m\omega^2 r^2 = 7200\text{J} \quad (30)$$

b)

$$E_{pot} = mg \cdot 2r = 19.62\text{J} \quad (31)$$

$$E_{pot} = \Delta E_{kin} = \frac{1}{2}mr^2(\omega_2^2 - \omega_1^2) \quad (32)$$

$$\Delta\omega = \sqrt{\frac{2\Delta E_{kin}}{r^2} + \omega_1^2} - \omega_1 = 0.163\text{s}^{-1} \quad (33)$$

## 6 Energie II

Ein ambitionierter Bastler konstruiert die unterschiedlichsten Bahnen für Spielzeugautos. Eine seiner Lieblingsbahnen enthält einen Looping mit Radius  $R = 40\text{cm}$ , der, symmetrisch zu seinem höchsten Punkt, unterbrochen ist. Ein sehr kleines Auto startet aus einer Höhe  $h = 3R$ , rollt den Abhang hinunter und kommt dann an die Unterbrechung des Loopings. Der Wagen springt, fliegt, . . . landet sanft am Anfang des anderen Loopingteils und setzt seine Fahrt fort. Berechnen Sie die Länge des fehlenden Teilstückes des Loopings.

**LÖSUNG** Mit der Absprunggeschwindigkeit  $v$  beträgt die Flugzeit (für 2 Parabelhälften)

$$t = \frac{2v \sin \alpha}{g}. \quad (34)$$

In dieser Zeit legt der Wagen die horizontale Strecke

$$x = tv \cos \alpha \quad (35)$$

zurück. Um wieder auf dem Kreissegment zu landen, muss diese Strecke  $2R \sin \alpha$  entsprechen. Damit muss gelten:

$$v^2 \cos \alpha = Rg. \quad (36)$$

Die Absprunggeschwindigkeit  $v$  lässt sich mit Hilfe des Energiesatzes ermitteln. Da Reibungsverluste nicht berücksichtigt werden sollen, bleibt die Summe aus kinetischer und potentieller Energie erhalten und es gilt

$$mgh = \frac{1}{2}mv^2 + mgR(1 + \cos \alpha). \quad (37)$$

Somit ergibt sich eine Gleichung für  $\cos \alpha$ :

$$\cos^2 \alpha + \left(1 - \frac{h}{R}\right) \cos \alpha + \frac{1}{2} = 0. \quad (38)$$

Mit  $h = 3R$  folgt (als einzige reelle Lösung)

$$\cos \alpha = 1 - \frac{1}{\sqrt{2}}. \quad (39)$$

Somit fehlt im Looping das Stück

$$L = 2\alpha R \approx 1\text{m}. \quad (40)$$

## 7 Gravitation

Die Umlaufzeit des Planeten Mars um die Sonne beträgt  $T = 687\text{d}$ , der Abstand zur Sonne beträgt  $r_{ms} = 2.3 \cdot 10^{11}\text{m}$ . Die Masse des Planeten Mars beträgt  $m = 6.4 \cdot 10^{23}\text{kg}$ , der Radius ist  $r = 3400\text{km}$ .

- Berechnen Sie die Fluchtgeschwindigkeit des Planeten Mars.
- Wie schwer ist die Sonne?

**LÖSUNG**

a) Für die Grenze zum Entkommen aus dem Potential muss  $E_{ges} = 0$  gelten:

$$\frac{1}{2}mv^2 - \frac{mMG}{R} = 0 \quad (41)$$

$$v = \sqrt{\frac{2MG}{R}} \approx 5 \frac{\text{km}}{\text{s}}. \quad (42)$$

b)

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{R^3}{MG}} \quad (43)$$

$$M = \frac{R^3 \cdot (2\pi)^2}{GT^2} \approx 2 \cdot 10^{30} \text{kg} \quad (44)$$